**Пояснительная записка**

**Автор**: Кожевникова Маргарита Михайловна, учитель биологии и химии.

**Образовательное учреждение**: МКОУ ХМР «СОШ д.Согом».

**Название презентации**: Интерактивная игра «Путешествие в Царство растений».

**Цель использования презентации на уроке**:

1. расширение знаний обучающихся о природе, о биологических особенностях представителей царства живой природы - растений;
2. выявление обучающихся, проявляющих особые способности в области биологии;
3. стимулирование познавательного интереса к биологии.

Презентация создана в программе MicrosoftOfficePowerPoint 2010, в презентации использованы триггеры, управляющие кнопки, гиперссылки.

**Практическая значимость работы**. Данный ресурс может быть использован на уроках биологии в 5-7 классах при изучении царства растений, во внеурочной деятельности учителя, при проведении недели естественнонаучных дисциплин.

Игра может быть реализована как в команде, так и на личное первенство.

Подготовка команд. Перед проведением игры рекомендуется предложить обучающимся ознакомиться с дополнительной литературой о растениях.

**Инструкция**

**Ресурс состоит из трех информационно-игровых блоков:**

* **«Отгадай растение по описанию» (слайды 2 – 9).**
* **«Отгадай загадки» (слайды 10-15).**
* **Интерактивный тест «Вырасти растение» (слайды 16 – 25).**

На титульном слайде расположены управляющие кнопки: «Вперёд».

Переход на следующий слайд осуществляется по управляющей кнопке «Вперёд». Переход на предыдущий слайд осуществляется по управляющей кнопке «Назад».

**2 слайд** – содержит инструкцию по работе с первым игровым блоком.

**3 – 9слайды** – Обучающимся предлагается отгадать растение по описанию и проверить правильный ответ по щелчку мыши на рисунок с изображением солнца. Открывается изображение и текстовый ответ.

**10 слайд** – содержит инструкцию по работе со вторым игровым блоком.

**10 – 15 слайды** –Обучающимся предлагается отгадать загадки о растениях и проверить правильный ответ по щелчку мыши на анимированную картинку с изображением бабочки. Бабочка перемещается, и открывается изображение и текстовый ответ.

**16-25 слайды -** обучающимсяпредлагается ответить на тестовые вопросы с выбором одного правильного ответа.При выборе правильного ответа происходит изменение цвета текста, при этом растение в горшке увеличивается в размере. При неправильном выборе этот вариант ответа исчезает. Тест содержит 9 вопросов.

**26 слайд** – список источников основной информации.

**27-28 слайды –** список источников иллюстраций.

Последний слайд содержит управляющие кнопки: на предыдущий слайд, на первый слайд, завершение показа.

Работа с презентацией осуществляется в соответствии с инструкцией.

Приятной работы!